

Interner Zeitplan | ADAC Racing Weekend Spa Historic Competition

Donnerstag, 27. August 2026

Öffnungszeiten Check-In 12:00 Uhr – 22:00 Uhr

Rüstkfahrzeuge Blanchimont/Stavelot

Öffnungszeiten Fahrerlager 12:00 Uhr – 22:00 Uhr

Öffnungszeiten Welcome-Center 12:00 Uhr – 19:00 Uhr
La Source

Ausgabe Boxenschlüssel 14:00 Uhr – 20:00 Uhr
Büro der Rennstrecke | Mitte Endurance Boxengasse | Kaution 250€

Öffnungszeiten Rennbüro 14:00 Uhr – 20:00 Uhr | Büro 115 | 1. Etage über F1 Boxen
Dokumentenabnahme 15:00 Uhr – 19:00 Uhr | Büro 115 | 1. Etage über F1 Boxen
Technische Abnahme 15:00 Uhr – 19:00 Uhr
(Gegenüber Box 1 und 2 Endurance Boxen)

Freitag, 28. August 2026

Öffnungszeiten Check-In 07:00 Uhr – 20:00 Uhr

Rüstkfahrzeuge Blanchimont/Stavelot

Öffnungszeiten Fahrerlager 07:00 Uhr – 20:00 Uhr

Öffnungszeiten Welcome-Center 07:00 Uhr – 20:00 Uhr
La Source

Ausgabe Boxenschlüssel 07:00 Uhr – 18:00 Uhr
Büro der Rennstrecke | Mitte Endurance Boxengasse | Kaution 250€

Öffnungszeiten Rennbüro 07:30 Uhr – 19:00 Uhr | Büro 115 | 1. Etage über F1 Boxen
Dokumentenabnahme 08:00 Uhr – 18:00 Uhr | Büro 115 | 1. Etage über F1 Boxen
Technische Abnahme 08:00 Uhr – 18:00 Uhr
(Gegenüber Box 1 und 2 Endurance Boxen)

Fahrerbesprechung: 16:30 Uhr
Briefing Raum, 1. Etage über den F 1 Boxen

Samstag, 29. August 2026

Öffnungszeiten Fahrerlager Check-In 07:30 Uhr – 16:00 Uhr
Rüstkfahrzeuge Blanchimont/Stavelot

Öffnungszeiten Welcome-Center 07:30 Uhr – 16:00 Uhr
La Source

Öffnungszeiten Rennbüro 07:30 Uhr – 18:00 Uhr | Büro 115 | 1. Etage über F1 Boxen

Qualifying 1 09:05 – 09:30 Uhr
Race 1 14:30 – 15:00 Uhr

Klassensiegerehrung Race 1 17:00 Uhr
Briefing Raum

Sonntag, 30. August 2026

Öffnungszeiten Fahrerlager Check-In ab 07:30 Uhr
Rüstkfahrzeuge Blanchimont/Stavelot

Öffnungszeiten Welcome-Center 08:00 Uhr – 11:00 Uhr
La Source

Öffnungszeiten Rennbüro 08:00 Uhr – 18:00 Uhr | Büro 115 | 1. Etage über F1 Boxen

Qualifying 2 09:50 – 10:15 Uhr
Race 2 16:00 – 16:25 Uhr

Klassensiegerehrung Race 2 17:00 Uhr
Briefing Raum

Änderungen vorbehalten